●お問合せ
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ㈱ポニーキャニオン ポニカ事業部

R59V5923(PNF-S9)

取扱説明書

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

〈使用上の注意〉

1）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2）端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3）シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
4）テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5）長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
6）ご使用後はACアダプターを、コンセントから必ずぬいておいてください。

目次

1 スパプロとは？ ―― ②
2 操作方法 ―― ⑦
3 基本ルール ―― ⑧
4 画面説明 ―― ⑩
5 基本テクニック ―― ⑱
6 各レスラーの持ち技 ―― ㉛

スパプロとは？

おおっとォー！いきなりスパプロの乱入だァーっ!!

○スパプロって一体何なんだ？

ゲーム界きっての狂喜狂乱「スパプロ」は、試合開始前から早くも興奮のルツボと化している。なにしろ、お気に入りのレスラーを自分の手でスターダムにのし上げてしまう筋金入りの成り上がり式格闘技ゲーム。プロレス界のエベレスト、SWA(スーパースタープロレスリングアソシエーション）やSTL（スーパースタータッグリーグ）で目指すはワールドチャンプのみだ。まさに、これが噂の変り身の術サクセスストーリーか？おおっと、意表をついていきなり感謝·感激·雨·あられの４連続攻撃だあっ！

○これがファイティング方法だ

まず始めに、プレイヤーの分身となって熱戦を繰り広げてくれるレスラーを選んで欲しい。全身個性のカタマリもしくは世界の国からコンニチワ現象とも呼ばれるレスラー達は、全部で12人。この戦いのために、各国から集まってくれた炎のようなマッチョなのだ。そして、次にそれぞれの得意技８つの中から４つを✚ボタンにインプットする。以上でスタンバイOKというわけ。勝つとパスワードも出るし、もはやこれで恐いものなしの人間風林火山。どこからでも、かかってきなさいっ！

○シングルマッチ

〔JWA〕

ここでチャンピオンにならなければ始まらない。第一の壁とでも命名しておこう。力入れてしっかりいくぞ。対戦相手は、完全無欠のコンピューターがはじき出す強者レスラーだ。トーナメント方式で、ブロック（３人または２人）を勝ち抜いていくたびにパスワードのおまけもついてくるぞ。だから次のブロックの決戦を明日に延ばしてしまうというわがまま身勝手なことも堂々とできてしまう！パワーメーターを上手に使って効果的にダメージを与えていくことが、コツなんだ。

●じっとおしん～辛抱の防衛戦～

JWAのタイトルを獲って喜んでちゃダメダメ。今度は防衛戦が待ってるぞ。ここまで来たら、もう勝つっきゃない！

〔SWA〕

さあ、ついにSWAチャンプと対決する時が来た。ダブルタイトルを賭けて、いざ出陣。おおっと、相手はあの歩く凶器“巨人”だ。力で押すか、技でかわすか…。今こそレスラーと一心同体になって、本領発揮するんだ。

●パワーメーターの使い方

格闘技に欠かすことのできない要素といえばもちろん“心・技・体”。スパプロのレスラー達にとっても三種の神器的存在だ。この3つが勢揃いした日には、至上最強、歴史に残るレスラーが誕生するかも知れない。これら3つのキーワードを結びつけるために必要なのはタイミング。ゲームの極意だけあって、こいつがナカナカやっかい者なんだ。でも、タイミングをクリアーしておかないと得意技で相手に大きなダメージを与えられないぞ。技をかけたときAボタンを押すとパワーメーターのレベルが増減するので、レベルが大きくなったときにタイミング良くAボタンを放す。そうすれば、相手の疲労度に応じた最大のダメージを与えることができるっていうわけ。と言うことは、相手の疲労度もこの時チェックできるし、まさに一石二鳥だ。ちょっと難しいけど、慣れればどうってことないからな。安心しろ！

○タッグマッチ

〔STL〕

リング上の二人羽織タッグマッチは超ド級の面白さが味わえるぞ。12人の中から好きなレスラー2人を選定し、最強チームを産み出せ。試合方式は、対する5チームと勝利制のリーグ戦。フォール&ギブアップ、リングアウトに凶器合戦と手に汗握る白熱の争いだ。勝ちかたによって得点も違うし、ゲームの度に相手の組合せが変るから、これはちょっと真剣になりそうだ！

○1P VS 2P　モード大興奮！

〔シングル&タッグ〕

プレイヤーはそれぞれ、シングルは1人、タッグは2人をえり抜いて待ったなしの3本勝負！2本先取した方が勝ちで、決着が着かないときは、時間切れ引き分けだ。レスラーによって選べる技が異なるけど、その他の設定は全く互角！腕が鳴る、足が鳴る!!よりすぐったレスラーに魂を注ぎ込め！血に染まったマットの上で、栄光をつかむのは君しかいない！

さあ、仲間を呼んでスパプロタッグリーグの開催といこかぁ！

操作方法

基本ルール

〔試合時間〕

試合時間は各モードによって異なり、試合中画面下部に表示されます。TIMEが0になると画面に"TIME OVER"の文字が表示されその試合は「引き分け」となります。

〔試合数〕

- ●1P（1プレイヤー）VS CP（コンピュータ）モードは「1本勝負で行い、どちらかが1勝した時点で1ゲームが終了となります。
- ●1P VS 2P（2プレイヤー）モードは「3本勝負」で行い、どちらかが2勝した時点で1ゲームが終了となります。また「引き分け」がある場合は「3本勝負」終了後勝ち数の多い方が勝利者となります。

〔フォールカウント〕

フォールすると画面下部にフォールカウントが表示され、3カウントすると「フォール勝ち」となります。

〔ギブアップ〕

固め技を掛け、相手のパワーポイントが0になると、画面に"GIVE UP!"の文字が

表示され「ギブアップ勝ち」となります。

〔反則カウント〕

コーナーのトップロープに登ると画面下部に反則カウントが表示され5カウントになると「反則負け」となります。

〔場外カウント〕

場外に降りると画面下部に場外カウントが表示され、20カウントすると「リングアウト負け」となります。また、この時両者が場外にいる場合は「両者リングアウト」で「引き分け」となります。

画面説明

モード・セレクト
- 1P VS CP
- ★シングル 5分1本勝負
- タッグ 10分1本勝負
- 1P VS 2P
- シングル 15分3本勝負
- タッグ 30分3本勝負

★モードセレクト画面

迫力のプロレスファイトゲームは、4モードが楽しめるワイドエキサイティング仕様だ。
シングル&タッグマッチ、それぞれ対コンピューター戦と2人の2バリエーションで大熱戦を繰り広げよう。

●1P vs CP シングルマッチ 5分1本勝負

"SWA(スーパースターレスリングアソシエーション)チャンピオンモード"

戦い方はトーナメント方式。12人のレスラーから1人を選び、コンピュータが繰り出す敵レスラーとデスマッチを展開していくんだ。情け無用の弱肉強食、リングはまさに野生の王国と化してパワーある者だけが生き残るという寸法。11人を勝ち抜くと、JWA(ジャパンレスリングアソシエーション)チャンピオンとなり、再び11人の猛者共と防衛戦だ。彼らに見事勝ち抜けば、次はSWAチャンピオン・アイアントとのダ

ブルタイトルマッチが待ちうけているぞ。なかなか手ごわい相手だが、こいつを倒せば待望のSWAチャンピオンは君のもの。劇的なエンディングで勝利の美酒に酔いしれようぜ。

●1P vs CP タッグマッチ 10分1本勝負

"STL(スーパースタータッグリーグ)チャンピオンモード"

誰と誰のタッグを組ませるか…それを考えるだけでもう胸ワクもののマッチだぞ。12人のレスラーから2人を選び、対する5チームのレスラーと勝ち点制のリーグ戦を繰り広げていく。リーグ方式のため、プレイヤーが試合を消化すると他のチームもコンピューター同志の架空試合を行っているから驚きだ。この芸の細かさは一体何なんだって感じ。各チームは3回戦を格闘し、一番得点の高いチームが優勝、STLチャンプのタイトルを手に入れることができるわけ。勝ち点は、フォール&ギブアップ、リングアウト、時間切れ引き分けとそれぞれ異なってくるので、スッキリハッキリ完璧に勝ち星をあげた方が優位。バッチリ技を掛けて、恐いものなしの鉄壁タッグチームを目指そう!

●1P vs 2Pシングルマッチ　15分3本勝負
プレイヤーがそれぞれ12人のレスラーから1人づつを選んで、いざ3本勝負！対コンピュータ戦とは違い、仲間と熱くなれるのがミソだ。勝敗はどちらかが2本先取した時点で勝ち、時間切れの場合は1本先取している方の勝ちとなる。また、時間内に決着が着かない時は、くやしいけど引き分け。

●1P vs 2Pタッグマッチ　30分3本勝負
体力&知力。かけひき次第で流れが変わってしまう、油断も隙もないこのモード。方法は、対コンピュータ戦タッグの要領と同じで、まず12人のレスラーから各者2人づつ指名してチームを結成する。30分3本勝負の超ハード戦だ。あなどれないぞ！勝敗はシングルマッチ同様、2本先取した方が勝ち。

★モードの選択方法

●モードセレクト画面で希望モードの所にカーソルを移動させ、スタートボタンを押して決定。

★コンティニュー・セレクト画面

（闘魂の文字）

1P vs CP・シングルマッチにおいて、プレイヤーが3人または2人を勝ち抜くと、"闘魂の文字"が画面にくっきり！パスワードといって、レスラー元気回復の素、ファイト一発的シンボルなんだ。ゲームを始める時、これを入力すればSWAチャンピオンモードをいつでもスタートできる。

★コンティニュー・セレクト操作方法

●「入力しない」にカーソルを合わせスタートボタンを押すとレスラーセレクト場面になり、SWAチャンピオンモードを最初の状態からプレイできる。「入力する」に

カーソルを合わせてスタートボタンプッシュ！で"闘魂の文字"の入力画面になるぞ。

★闘魂の文字入力画面

勝利の栄冠をたたえる"闘魂の文字"12文字をインプットする、感動の瞬間だ！

★入力方法

●中段の枠の中に"闘魂の文字"を入力！
カーソルを✚ボタンで移動させ、下段の枠から必要な文字に合わせⒶまたはⒷボタンを押して決定。一文字決まるごとに、カーソルは右へ右へ移動するんだ。訂正時は、

下段の枠から「ススム」「モドル」を選び、ⒶまたはⒷボタンを押すこと。そうすれば中段のカーソルが動くからインプットし直せる。文字全部入力し終えたら「オワリ」を選んでⒶかⒷボタンを押す。間違った文字を入力すると、"パスワード入力ミス"と表示してくれるからもう一度確認して入力し直そう。

★レスラーのセレクト画面

歩くターミネーター、レスラーは全部で12人。好みに応じたレスラーを自由にセレクトしちゃおう。2人プレイでは、もちろん早い者勝ち。ゴング前からすでに争いが始まっているんだ。ひるむんじゃないぞ！デモ画面のプロフィールを参考にお気に入りを選ぼう。

★セレクト方法

●✚ボタンでカーソル（①または②）を移動させⒶボタンで決定。キャンセルしたい場合は、素早くⒷボタンを押して取り消すこと。

※決定されるとカーソル（①または②）が赤くなる。

★

★得意技セレクト画面

選出されたレスラーの得意技を決定する画面。各レスラーはバリエーションあふれる8種類の十八番の中から4種類のみをセレクトできるんだ。ちょっと慎重に決めたいな。✚ボタンの上・下・左・右に、その4つをインプットするというわけ。

★得意技セレクト

●カーソルをそれぞれの得意技に合わせてⒶボタンで決定。4種類の得意技は✚ボタンの上・下・左・右の順で記憶される。キャンセルしたい場合は、Ⓑボタンを押して取り消し。

※それぞれの得意技にカーソル（✚）に記憶された位置が表示される。

★

★勝ち点得点表

肝心要の勝ち点は下記の様に計算していくんだ。3回戦（計15戦）終了後、得点が一番多いチームが見事優勝を飾る。

勝 ち 点

	ギブアップ&フォール勝ち	4	点
	リングアウト&反則勝ち	2	点
	両者リングアウト&時間切れ引き分け	1	点
	あらゆる負け	0	点

★試合結果発表画面

1P vs CP　シングルマッチ

プレイヤーが勝った場合は次のレスラーと対戦、引き分けの時はそのレスラーと再戦だ。涙・涙の負けゲームは画面に「CONTINUE」「END」の文字が表示される。でも、泣くんじゃない！くよくよするな!!CONTINUEを選べば敗者復活戦だ。同じ様な思いをしている負けレスラーと再戦することができるんだから。よし、今度こそプロレス戦国時代の富士を目指し連勝しまくるぞ…の意気込み。ENDを選ぶとタイトル画面に戻る。

基本テクニック

パワーボム

アバランシュ・ホールド

サソリ固め

ジャンピング・エルボードロップ

キャプチュード

スペシャル・ブレーンバスター

ダブルアーム・スープレックス

タックル

ワンハンド・バックブリーカー

カウンターキック

ネックブリーカー・ドロップ

ラリアット

パイル・ドライバー
ブルドッキング・ヘッドロック
ネックハンキング
脳天空竹割り
ニール・キック
ジャンピング・ニーバット
延髄斬り
コブラ・ツイスト
バックドロップ
ドロップキック
ボストンクラブ
バックドロップ

ダイニング・
ニードロップ
フラキング・
ボディプレス
リフト・アップ
ブレーン・バスター
ヘッドバッド
ボディ・スラム
卍固め
フライニング・
ニードロップ
ジャンピング・ネック
ブリーカードロップ
ウエスタン・
ラリアット
ジャーマン・
スープレックスホールド
アトミックドロップ

ギロチンドロップ

□プレイヤーの基本操作

走り技	プレイヤーが走っている時にⒶまたはⒷボタンで決定 ●十人十色か逆·生きた金太郎アメか。走り技といってもレスラーによっていろいろだ。ⒶあるいはⒷボタンを押せば技を掛けることができる。
飛び技	相手が判定範囲に倒れている時に4隅のコーナーポストのいずれかに登ってⒶまたはⒷボタンで決定。 ●飛び技は全レスラーに共通。それぞれのコーナーポストに接触し、コーナーの方向へ✚ボタンを入れれば登ることができるんだ。Ⓐボタ

飛び技	ンでおおっと得意の"ボディプレス"、Ⓑボタンで出たぁいきなり"ニードロップ"という具合に技が掛けられる。 ●飛び技を避けるには、ⒶまたはⒷボタンを連打連打、プッシュプッシュ！小錦のごとく押しまくれ。
フォール	相手が倒れている近くでⒶボタン。 ●フォールを避けるには、またまたⒶあるいはⒷボタンをやみくもに押すのみ。 ●ロープ際でフォールした場合は、自動的にああっと"ロープブレイク"これは助かった…となる。
相手を起こす	倒れている相手の足元でⒷボタン
相手を場外へ落とす	ロープ際で相手と組み合い✚ボタン左（または右）✚Ⓑボタン。
リングの登り降り	登る：リングに接触し、✚ボタン上＋Ⓐ（まなはⒷボタン） 降りる：下部のロープに接触し、✚ボタン下＋Ⓐ（またはⒷボタン）

	●相手が場外にいる時のみ、リングを降りることができる。さあ、勝負はリングの外にもつれこんだ！
凶器攻撃	おおっと、出ました凶器攻撃！1発、2発、これはもう試合の様相を欠いているうっ！流血戦だ。額がバックリ割れ、もはやゾンビかオカルトかぁ。 凶器を拾う：凶器の近くでⒶまたはⒷボタン 凶器攻撃：相手の近くでⒶまたはⒷボタン
技から逃れる	固め技を掛けられた時にⒶまたはⒷボタンを連打 ●固め技：マンジ固め・サソリ固め・コブラツイスト・ボストンクラブ・ネットハンキング ●タッグマッチでは控え選手がすかさずヘルプしてくれる。
控え選手との交代 （タッグマッチ）	自軍のコーナーに戻りⒶまたはⒷボタン。 ●一度交代するとその後8秒間は交代できないぞ。くわばら、くわばら……

□プレーヤーの技について

●基本技、得意技、必殺技は相手と組み合った状態でなければ使用できないぞ。

●プレイヤーはⒶボタンで“キック”、Ⓑボタンで“パンチ”を使い、相手にダメージを与えていくんだ。一定数ヒットさせると敵レスラーが下を向いた状態になる。この時、プレイヤーが正面から接触する事で、組み合ったとみなされるからな。いよいよ好きな技で相手を苦しめることができるぞ。

基本技	✚ボタンの上下左右とⒷボタンで決定 ✚ボタン上＋B：ボディスラム ✚ボタン下＋B：ヘッドバッド ✚ボタン左＋B：相手を左方向のロープに投げる。 ✚ボタン右＋B：相手を右方向のロープに投げる。
得意技	判定範囲内でⒶⒷボタンを同時に押すことで決定。 ●得意技セレクト画面で選んだ技を掛ける事が出来、技が掛かった時点で

得意技	画面下にパワーメーターが表示される。この時、Ⓐボタンを押し続けると、メーターの目盛りが増減。レベルが最大値になった時にタイミングよくⒶボタンを放せばもうしめたもの。敵に大きなダメージをプレゼントすることができるのだ。
必殺技	判定範囲内でⒶⒷボタンを同時に押すことで決定。 ●必殺技はリングの中央付近で、なおかつ相手のパワーポイントが規定値以下の時のみ掛ける事ができるんだ。いわば、とっておき、奥の手はそうそう相手に見せないってとこだ。いざという時の神だのみ的存在とも言える。 ●必殺技が掛かると画面がフラッシュしパワーメーターが自動的に最大値までアップする。相手に相当なダメージをお見舞いしたら、後はロスタイム。ファイナルカウントダウンだ。

□レスラー持ち技一覧表

レスラー	必殺技	得意技	走り技
A.イノチ	卍(マンジ)固め	エンズイ・ギリ コブラ・ツイスト ボストン・クラブ バック・ドロップ ブレーン・バスター パイル・ドライバー アトミック・ドロップ Wアーム・スープレックス	Ⓐ ドロップキック Ⓑ ラリアット
G.アッポー	ジャンピグクネック ブリーカードロップ	ボストン・クラブ バック・ドロップ パイル・ドライバー ブレーン・バスター B.ヘッド・ロック アトミック・ドロップ ノウテン・カラタケワリ ネックブリーカー・ドロップ	Ⓐ 32文キック Ⓑ 16文キック

レスラー	必殺技	得意技	走り技
J.ツルマ	ジャーマン スープレックス	コブラ・ツイスト バック・ドロップ ボストン・クラブ パイル・ドライバー ブレーン・バイター B.ヘッド・ロック W.アーム・スープレックス ネックブリーカー・ドロップ	Ⓐ ジャンピング ニーバット Ⓑ ラリアット
G.ゲンリュウ	パワーボム	エンズイ・ギリ コブラ・ツイスト バック・ドロップ ボストン・クラブ ブレーン・バスター パイル・ドライバー B.ヘッド・ロック アトミック・ドロップ	Ⓐ ドロップキック Ⓑ ラリアット

レスラー	必殺技	得意技	走り技
B.ベーター	アバランシュ ホールド	リフト・アップ バック・ドロップ ギロチン・ドロップ ネック・ハンキング ブレーン・バスター B.ヘッド・ロック アトミック・ドロップ 1ハンド・バックブリーカー	Ⓐ ドロップキック Ⓑ ラリアット
A.ブーチャン	ジャンピング エルボードロップ	バック・ドロップ ボストンクラブ パイル・ドライバー ギロチン・ドロップ ネック・ハンキング アトミック・ドロップ ネックブリーカー・ドロップ 1ハンド・バックブリーカー	Ⓐ タックル Ⓑ ラリアット

レスラー	必殺技	得意技	走り技
R.チャーシュ	サソリ固め	コブラ・ツイスト バック・ドロップ ボストン・クラブ パイル・ドライバー ブレーン・バスター B.ヘッド・ロック W.アーム・スープレックス ネックブリーカー・ドロップ	Ⓐ タックル Ⓑ ラリアット
A.マイタ	キャブチュード	コブラ・ツイスト バック・ドロップ ボストン・クラブ パイル・ドライバー ギロチン・ドロップ ブレーン・バスター W.アーム・スープレックス 1ハンド・バックブリーカー	Ⓐ ドロップキック Ⓑ フライング ニールキック

レスラー	必殺技	得意技	走り技
B.ブロッキー	フライング ニードロップ	バック・ドロップ ボストン・クラブ ギロチン・ドロップ ブレーン・バスター パイル・ドライバー アトミック・ドロップ W.アーム・スープレックス 1ハンド・バックブリーカー	Ⓐ ドロップキック Ⓑ カウンター キック
S.ハリセン	ウエスタン・ ラリアット	ボストン・クラブ ネック・ハンキング パイル・ドライバー ブレーン・バスター ギロチン・ドロップ W.アーム・スープレックス 1ハンド・バックブリーカー ネックブリーカー・ドロップ	Ⓐ ドロップキック Ⓑ カウンター キック

レスラー	必殺技	得意技	走り技
A. ウォーカー	パワースラム	リフト・アップ バック・ドロップ ボストン・クラブ パイル・ドライバー ブレーン・バスター ギロチン・ドロップ ネック・ハンキング 1ハンド・バックブリーカー	Ⓐ タックル Ⓑ カウンター キック
H. ウォーリー	スペシャル ブレーンバスター	エンズイ・ギリ バック・ドロップ ボストン・クラブ パイル・ドライバー ブレーン・バスター アトミック・ドロップ W. アーム・スープレックス 1ハンド・バックブリーカー	Ⓐ タックル Ⓑ ラリアット